

# Wir suchen DICH und DEINE IDEE für die Weiterentwicklung der MAINZ-App!

Du bist kreativ und hast Spaß an der Weiterentwicklung digitaler Tools? Dann haben wir genau das Richtige für Dich: den #Hackathon für die MAINZ-App

Die MAINZ-App gilt als Pionier im Bereich der "virtuellen Städte- und Tourismus-Apps" in Deutschland. Nicht zuletzt durch die integrierten Virtual und Augmented Reality-Module wurde die App mehrfach als „Best Practice“-Beispiel ausgezeichnet. Nach vier Jahren seit der Veröffentlichung im Jahr 2018 soll die MAINZ-App nun weiterentwickelt und durch neue Funktionen und Module erweitert werden. Um möglichst viel kreativen Input zu erhalten, veranstalten wir einen innovativen „Hackathon“ zur Gewinnung neuer Ideen.

**HIER BIST DU GEFRAGT!**

**Was muss die MAINZ-App können, damit Sie den Ansprüchen der heutigen (digitalen) Welt gerecht wird?**

Mach mit beim MAINZ-App Hackathon, erarbeite allein oder gemeinsam mit Deinem Team Deine Idee (z.B. als Mockup / Prototyp) und gewinne u.a. einen Ausflug mit On Water auf dem Rhein und mainzgefühliger Verpflegung, Konzerttickets oder eine Übernachtung inkl. Frühstück und Rheinblick im Hyatt Regency Mainz.

**Wann?**

Vom 16.05. bis 26.06.2022 hast Du oder Dein Team Zeit, Deine / Eure Idee auszuarbeiten und einen Prototypen / ein Mockup anzufertigen. Die beste Idee des Wettbewerbs wird im Rahmen des digitalen Abschlussevents am 12.07.2022 bekannt gegeben.

**#Hackathon  
MAINZ-App  
Mai – Juli 2022**



## Kostenlose Design Thinking Workshops & Impulsvorträge

Wir bieten Dir während des Bearbeitungszeitraums die Teilnahme an einem von zwei kostenlosen Design Thinking Workshops an, bei denen Du Deine Idee (unter Anleitung) nochmals auf das "nächste Level" heben kannst! Die Design Thinking Workshops finden physisch in Mainz statt und haben eine Teilnehmerbegrenzung von 20 Teilnehmer\*innen. Diese Workshops sind keine Pflichtveranstaltung für Teilnehmende des Hackathons, können aber durch Die Anleitung von Expert\*innen nochmal eine bessere Struktur in den Ideenfindungsprozess bringen. An diesem Tag kannst Du frei entscheiden, ob Du an deiner Idee weiterfeilen möchtest, Dich einer anderen Idee anschließt oder an einer ganz neuen Idee arbeiten möchtest. Am Ende des Workshops wird eine Tagessieger-Idee gekürt, die einen kleinen Preis erhält. Selbstverständlich bleibt aber auch hier nochmal bis zum Einsendeschluss Zeit, diese Idee weiterzuentwickeln und zu verbessern.

[Anmeldung zum Design Thinking Workshop 1 am 17.05.2022](#)

[Anmeldung zum Design Thinking Workshop 2 am 01.06.2022](#)

Zudem finden während des Hackathons zwei Impulsvorträge zu interessanten Themen rund um (Städte-)Apps statt, die wertvollen Input für Deine Ideen liefern können. Die Impulsvorträge sind kostenlos und finden virtuell statt. Auch dafür kannst Du Dich ganz einfach online anmelden.

[Anmeldung zum Impulsvortrag 1 am 16.05.2022 mit Tim J. Peters von SCHUMACHER Brand + Interaction GmbH rund um das Thema Use Experience](#)

[Anmeldung zum Impulsvortrag 2 am 23.05.2022 mit dem Tourismusbüro der Stadt Linz zur Linz-App](#)

**#Hackathon  
MAINZ-App  
Mai – Juli 2022**



## Wie genau funktioniert es?

Du meldest Dich oder Dein Team über [www.mainz-app/hackathon](http://www.mainz-app/hackathon) an und entwickelst deine Idee innerhalb des Bearbeitungszeitraums - bei einem Design Thinking Workshop, eigenständig zu Hause oder vielleicht auch in der Weinstube etc. - weiter bis hin zu einem ersten Prototyp, Clickdummy, Mockup etc. Das Ergebnis lädst Du bzw. Dein Team als Video zusammen mit einer kurzen Beschreibung zwischen dem 16. Mai und 26. Juni 2022 auf der Website [www.mainz-app/hackathon](http://www.mainz-app/hackathon) hoch. Hier findest Du in Kürze auch alle Infos zur Einreichung der Ergebnisse und dem gewünschten Inhalt.

Eine unabhängige Jury bewertet die Einreichungen und kürt beim Abschlussevent am 12. Juli 2022 die besten Ideen mit tollen Preisen!

Wettbewerbsbeiträge zum Hackathon können ab dem 16.05.2022 über die Website [www.mainz-app.de/hackathon](http://www.mainz-app.de/hackathon) eingereicht werden.

## Wir freuen uns auf Deine / Eure Teilnahme und spannende Ideen!

### Daten & Fakten

- 16.05.22 - 26.06.22: Bearbeitungszeitraum #Hackathon
- 16.05.22 Impulsvortrag I mit Tim J. Peters von SCHUMACHER Brand + Interaction GmbH rund um das Thema Use Experience
- 17.05.22 Design Thinking Workshop 1 in der Rheingoldhalle oder
- 23.05.22 Impulsvortrag II mit dem Tourismusbüro der Stadt Linz zur Linz-App
- 01.06.22 Design Thinking Workshop 2 im Gutenberg Digital Hub
- 12.07.22 Abschlussevent (virtuell)

Ein Projekt von:



Landeshauptstadt  
Mainz



Partner des Hackathons:



**#Hackathon  
MAINZ-App  
Mai – Juli 2022**

